C# “c chart” Ricardo Celis

Su característica es que es un lenguaje orientado a objetos.

Todos los elementos del lenguaje sean objetos, que se manejen clases.

Es lenguaje de microsof. Y .net sirve con el entorno para desarrollar

Con C# y unity, son la clave para hacer juegos.

Sirve para programar aplicaciones mobiles de escritorio, video juegos,

Y herramientas web.

Que son los algoritmos? Es un conjunto de instrucciones que resuelven un problema.

El algoritmo son los pasos a seguir (lógica) para hacer la tarea. Son instrucciones exactas , ejemplo los tacos mexicanos.

Para correr o ejecutar un programa en consola se necesita dos términos Compilar y Romtime

Compilar es armar el código de como se ejecutara, y permite verificar posibles errores.

Roomtime o tiempo de ejecución es cuando tenemos el programa

Sintáis son las reglas del lenguaje de programacíon.

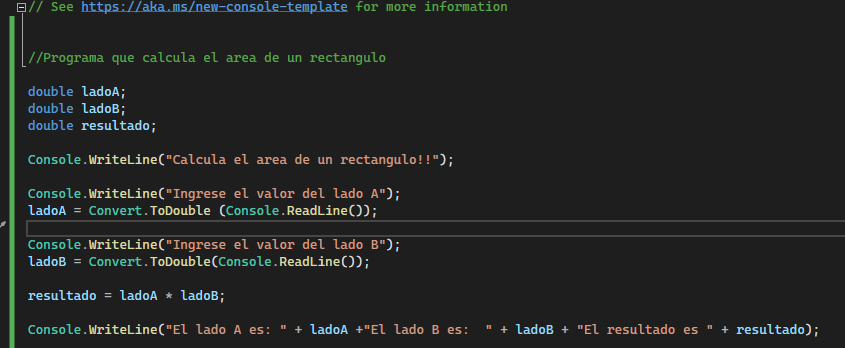
Los datos que se van a trabajar en C#? se llaman datos primitivos

Video 5 instalar VISUAL STUDIO COMMUNITY



U: unsiet que significa sin signo

Video 7 : VARIABLES: se le dice explícitamente la variable A es un entero y luego se cambia a flotante.

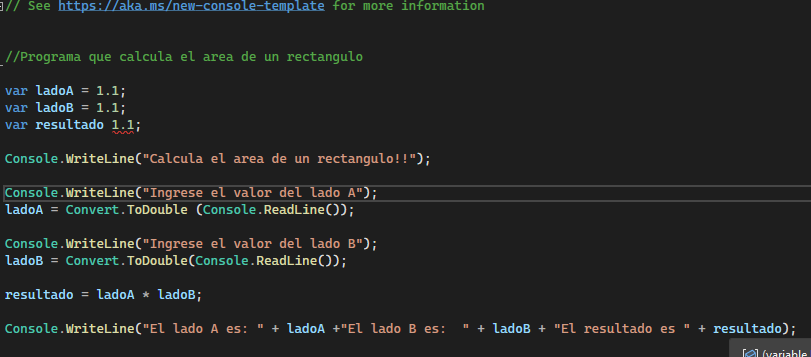


Video 8: palabra var, es una variable que se debe declarar e inicializar.

Cuando un dato es especifico se utiliza var, y esta es implícita

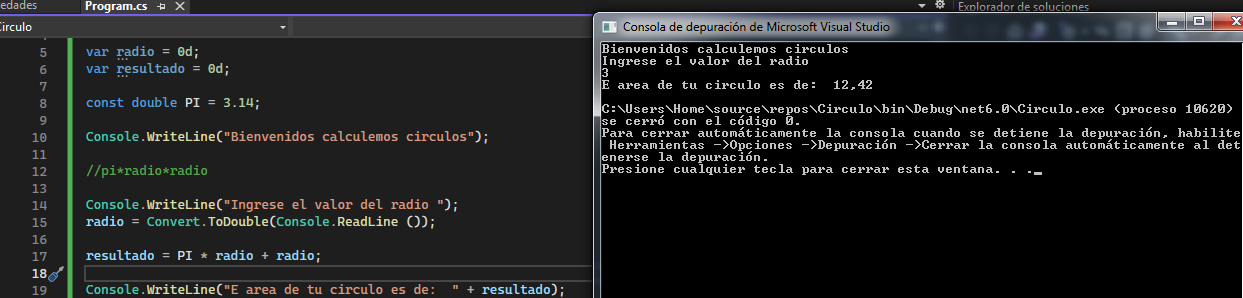
Las variables se escriben con minúsculas

Y variable explicita es más pesado el archivos y le quita memoria ram

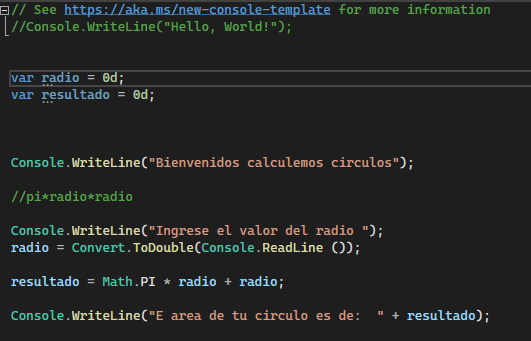


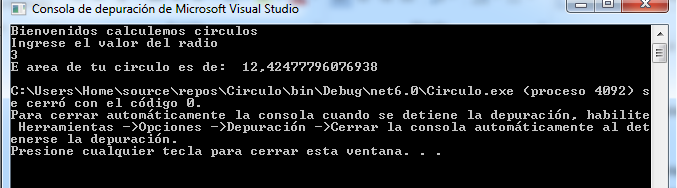
Video 9 : CONSTANTE: const ejemplo PI

Las constatnes tiene tipo de dato y valor

Se declaran las constantes para usar de manera frecuente.

Las const se escriben así: Todos los nombres de constantes deben iniciar con Mayuscula





Video 10: . SL significa soluciones. OPERADORES ARITMETICOS:

OPERADOR DE INCREMENTO : ++

Ejemplo lado A++; incrementa el valor de la variable en uno.

OPERADOR DE DECREMENTOS : --

Ejemplo lado A --; eso resta uno

OPERADOR DIVISON: ladoA / ladoB

(ladoA \* ladoB /2); es la manera de ordenar la forma de ejecutar, siempre en parentesisi.

RESTANTE DE LA DIVISION O LO QUE SOBRA DE LA DIVISION

(ladoA % ladoB)

Ejemplo: divido 7 galletas entre 2 personas cada persona se le entregan 3 y sobra 1

OPERADOR RESTA

LadoA – LadoB

OPERADOR SUMA:

LadoA+LadoB

Walter, hoy 16 de marzo en el cursó de C# ví:

Certificación de Curso JS (Examen en proceso)

Introducción a programar con C#

Que son los algoritmos en C#

Instalación Visual Studio 2022 (proceso demorado)

Uso de Visual Studio

Tipos de datos primitivos

Las variables en C#

Uso de var (variable)

Las constantes en C#

Operadores aritméticos

==========================

17 de marzo 2023

Video 11: OPERADOR LOGICOS

Visual estudio nuevo proyecto control shit n

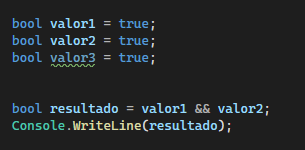
Crear aplicación de consola operadores lógicos en .net6

Comentar hello Word

Para comentar bloques /\* …………\*/

1. OPERADOR AND &&

Sirve para comparar dos valores o mas, y se cumple si son iguales el resultado será verdadero.



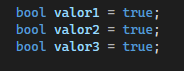
El resultado en pantalla es TRUE.

Ejemplo. El usuario debe ingresar al banco debe darle clave, huella, y rostro, y es necesario que tres condiciones se cumplan para pasar.

Sirve para seguridad se necesitan 3 pasos de seguridad, se necesitan que 3 condiciones para ingresar al banco por ejemplo

1. OPERADOR OR ||

Sirve para que de tres claves con solo una que sea verdadera pasa al acceso.





Resultado TRUE.

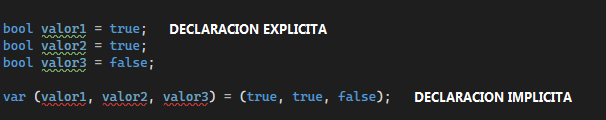
1. OPERADOR ANDOR: hay dos formas de iniciar sesión con dos de tres claves o solo con la última que es la huella se puede ingresar.

 se llaman declaraciones explicita





DECLARACION IMPLICITA DE VARIABLES ojo siempre deben ser del mismo tipo.



1. OPERADOR DE NEGACION es el siguiente signo ¡ : Sirve para cambiar el valor que invocamos, ejemplo valor 1 es true y lo cambia a false, escribe lo opuesto.

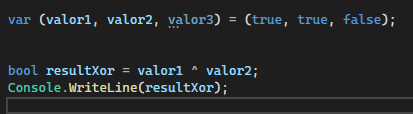






1. OPERADOR DE DIFERENCIA : El símbolo es altGR ^ :Sirve para consultar si son diferentes los argumentos.

Se compara que el valor 1 y valor 2 son diferentes el resultado es FALSE por que el valor 1 es true y el valor 2 es true.



VIDEO 12: OPERADORES RELACIONALES:

Sirve para establecer relaciones o comparciones entre números

== igual a

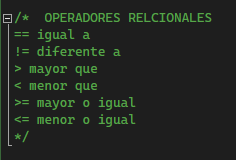
¡= diferente a

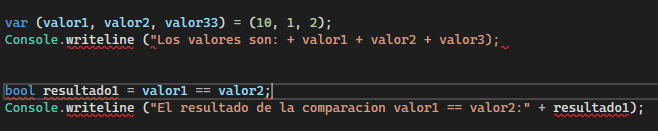
>mayor que

<menor que

>= mayor o igual a

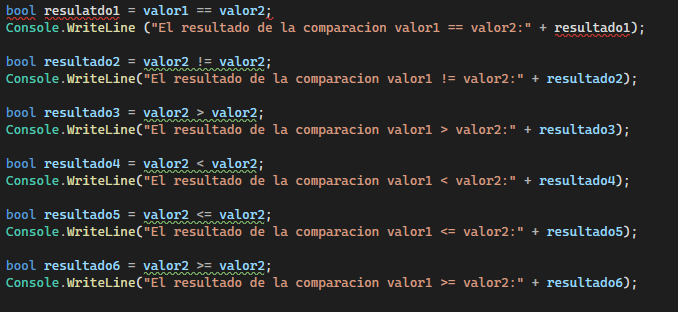
<= menor o igual





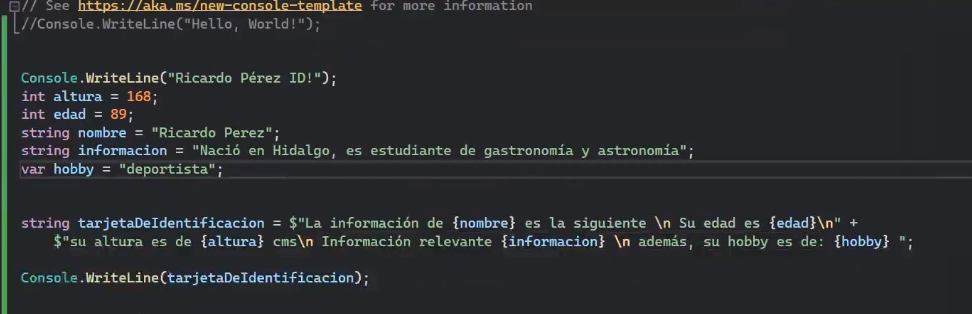


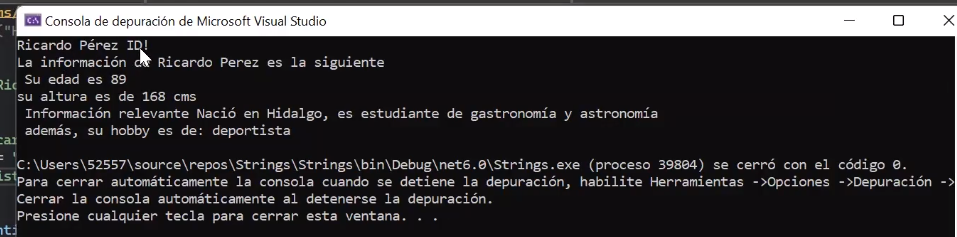
DIFERNTE DE



Video 13 STRINGS

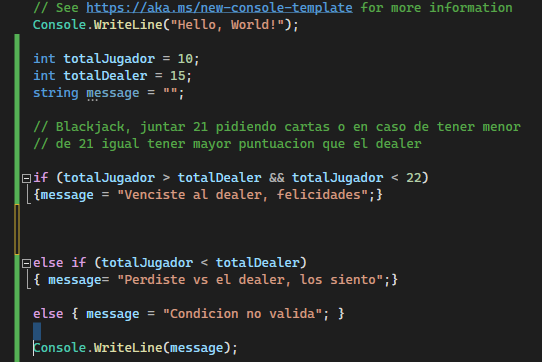
Sirve para sacar la información de la base de datos para presentar es igual al Excel con el símbolo =





Video 14 CONDICIONAL IF (si)

Es un operar que me permite pasar si la operación si cumple con el condicional o no



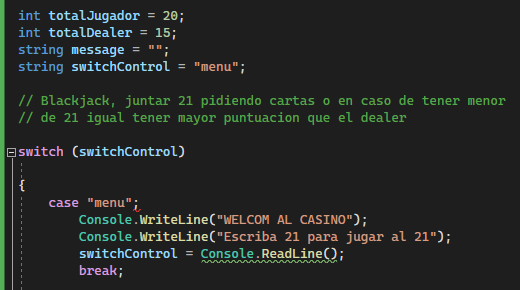
Sirve para la lógica de una aplicación para validar

VIDEO 15: CONDICIONAL SWITCH

Casi no se usa, sirve para pequeños robots hasta que el robor no deje de detectar al humano no deja de sonar la alerta. Sin detección siempre estará indefinido el estado de búsqueda y si lo encuentra entrara el estado de alarma.

La sentencia switch es para pasar de estados

Los switch se manejan con casos.

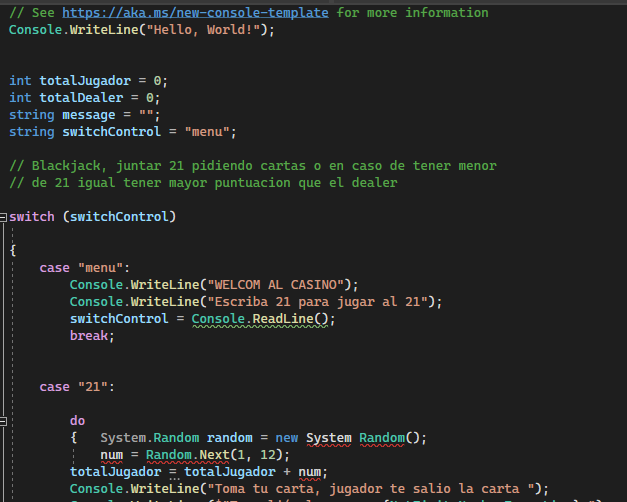


DEFAULT: es la instrucción que cierra el ciclo, si no se cumple lo esperado y termina allí.

VIDEO 16 ciclo WHILE sirve para crear ciclos. Sirve para que continue y se repita los casos.

Sirve para crear un bucle infinito. Y significa “mientras”.

Ciclo DO WHILE: Este ciclo ejecuta por lo menos una vez la instrucción que tenga adentro, sin importa la condición.



VIDEO 17 : Proceso de refactorización : es la manera de mejorar el código constantemente.

RESETEO DE VARIABLES:

VIDEO 18: Ciclos for, sirve para definir cuantas veces puede se va a repetir. Simular que compras 10 fichas del casino. Ver el video para arreglar el código.

Salto de línea \n

Control +. Sirve para darnos soluciones

Función int parse (parse o conversión ) nos permite Convertir de un string a variable en enteros

Variable acumulador e incrementar

For (int i = 0; i < platziCoins (5); i++) {

Sirve para que el código se ejecute el numero que requieras

VIDEO 19: BUSCAR EL ERROR DEL CODIGO

Que plataforma es adecuada para C#

…..juego y aplicaciones web

Características de C#

objetos y usar en diferentes plataformas

programación orientada a objetos

error relacionar el código con el mundo real

algoritmo

instrucciones que resuelven problema paso a paso sin ambigüedad

utilizan algoritmos en programación

todas las repuestas son correctas

versión net

6.0

Control IF

Todas las respuestas son correctas

Palabra reservada var

Error todas las variables se declaran ne C#

Datos primitivos

ERROR Decimal enteros positivos

Espacio en memoria long

8 bytes

Operador aritméticos

+ -

Extensión snl …verdadero

Operador lógico

&& ||!

False && ture

False

Sentencia repetir

ERROR While